

AnW - Woche 2

29.02.24
Niclas Wehrli

Heute:

I. Minitest

II. Theory Recap

- Satz von Dirac
- Hamilton DP
- Hamiltonkreis Aufgabe
- NP-Vollständigkeit
- Traveling Salesman
- Matchings

I. Minitest

Password: precision

Sei $G = (V, E)$ ein zusammenhängender Graph und sei die Anzahl seiner Knoten mit ungeradem Grad gerade. Dann enthält G eine Eulertour.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr

Falsch

Für $G = (V, E)$ zsh. gilt:

G enthält eine Eulertour $\iff \deg(v)$ gerade $\forall v \in V$

Siehe Skript Satz 1.31

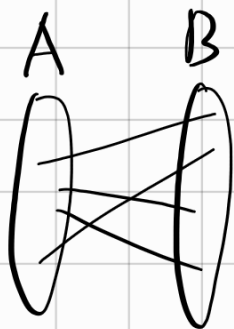
Sei n eine natürliche Zahl und G ein bipartiter Graph auf $2n + 1$ Knoten. Dann gilt: G enthält keinen Hamiltonkreis.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr

Falsch

Sei $G = (A \cup B, E)$ bipartit.



Aber da $|V| = 2n + 1$, gilt $|A| \neq |B|$

Sei $\langle v_1, v_2, \dots, v_{2n+1}, v_1 \rangle$ ein Hamiltonkreis.

Sei o.b.d.A. $v_1 \in A$. Dann ist $v_2 \in B, v_3 \in A, \dots$

i.e. $v_i \in \begin{cases} A & i \equiv 2^1 \\ B & \text{sonst} \end{cases}$, $\implies v_{2n+1} \in A \implies \{v_{2n+1}, v_1\} \in E$ ist ein Widerspruch!

Satz: Ein bipartiter Graph $G = (A \cup B, E)$ mit $|A| \neq |B|$ kann keinen Hamiltonkreis enthalten.

Der Kreis auf acht Knoten (C_8) ist 2-zusammenhängend.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr



Falsch



2 zsh., da wir mind. 2 Knoten entfernen müssen, um den Zusammenhang zu zerstören.

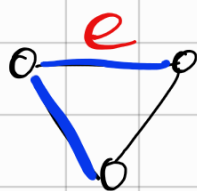
Sei G ein zusammenhängender Graph, $T(G)$ ein Spannbaum von G und $e \in E(T(G))$ eine Kante im Spannbaum. Es gilt: e ist eine Brücke in G .

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr



Falsch



$e \in E(T(G))$

aber e ist keine Brücke

Gegeben sind für einen Graphen G zwei Blöcke A, B mit $A \neq B$. Dann liegt keine Kante sowohl in A als auch in B .

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr



Falsch



Wir haben die Blöcke über eine Äquivalenzrelation \sim definiert.

Definition: Sei $G = (V, E)$. Wir definieren eine Äquivalenzrelation auf E durch

$$e \sim f \iff \begin{cases} e = f, & \text{oder} \\ \exists \text{ Kreis durch } e \text{ und } f \end{cases}$$

Nehmen wir per Widerspruch an, es existiert eine Kante $e \in A, e \in B$.

Per Transitivität gilt: $e \sim f \Rightarrow f \in A, \forall f \in E$
aber auch $e \sim g \Rightarrow g \in B, \forall g \in E$

Aber da $\{f \in E \mid e \sim f\} = \{g \in E \mid e \sim g\}$

folgt $A = B$, was unserer Annahme widerspricht.

\Rightarrow Es existiert keine Kante die in A und B liegt.

Ein **zusammenhängender** Graph $G = (V, E)$ mit $|V| \geq 3$, der keinen Artikulationsknoten enthält, ist 2-zusammenhängend.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr



Falsch



G ist zsh.

kein Artikulationsknoten \Rightarrow wir können eine beliebige

Knotenmenge $|X| < 2$ vom Graph entfernen, ohne den Zsh.
zu zerstören.

Da $|V| \geq 3$ folgt G ist 2 zsh.

Für das metrische TSP-Problem gibt es einen 2-Approximationsalgorithmus, aber keinen 4-Approximationsalgorithmus

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr

Falsch

Ein k -Approx.algorithmus gibt eine maximal k -mal schlechtere Lösung als das Optimum.

Da eine maximal 2-mal schlechtere Lösung auch maximal 4-mal schlechter ist, ist die Aussage falsch.

Seien $k, l > 1$ und k, l beide ungerade. Das $(k \times l)$ -Gitter enthält keinen Hamiltonkreis.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr

Falsch

Satz: Seien $m, n \geq 2$.

Ein $n \times m$ Gitter enthält einen Hamiltonkreis gdw $n \cdot m$ gerade ist.

In einer Tiefensuche sei $w \in V$ das erste Kind von $v \in V$ im DFS-Baum.

Falls $\text{low}[w] \geq \text{dfs}[v]$, so ist v ein Artikulationsknoten.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr

Falsch

v ist Artikulationsknoten

$\iff v = s$ und s hat in T Grad mindestens zwei, oder

$v \neq s$ und es gibt $w \in V$ mit $\{v, w\} \in E(T)$ und $low[w] \geq dfs[v]$.

Wenn $v = s$, dann gilt für alle Kinder w

$low[w] \geq dfs[v]$, unabhängig davon ob v ein A.K. ist oder nicht.

Für einen zusammenhängenden Graphen $G = (V, E)$, der in einer Adjazenzmatrix gespeichert ist, kann man in Zeit $O(|V|^2)$ alle Artikulationsknoten und alle Brücken berechnen.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

Wahr



Falsch



DFS-low with Adjacency Matrix instead of Adj. List

Vollständige Graphen sind die einzigen zusammenhängenden Graphen, welche sowohl eine Eulertour als auch einen Hamiltonkreis enthalten.

Bitte wählen Sie eine Antwort:

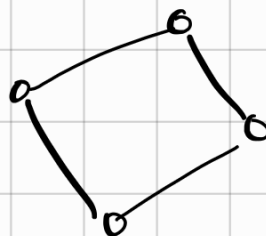
Wahr



Falsch



Counterexample:



II. Theory Recap

Satz von Dirac

Satz: (Dirac 1952)

Jeder Graph $G = (V, E)$ mit $|V| \geq 3$ und Minimalgrad

$\delta(G) \geq |V|/2$ enthält einen Hamiltonkreis.

1. Wie im Minitest oder /und in der Vorlesung, können wir zeigen, dass der Graph zsh. ist. (bzw. sogar dass es zwischen 2 beliebigen Knoten immer mindestens 1 Pfad der Länge ≤ 2 gibt).

2. Sei $P = \langle v_1, \dots, v_k \rangle$ der längste Pfad im Graph.

Betrachten wir v_1 und v_k :

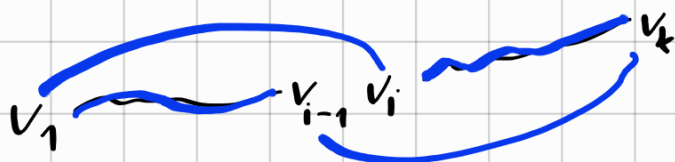
Alle Nachbarn von v_1 und v_k sind im Pfad P , sonst könnten wir einen längeren Pfad konstruieren. Widerspruch!



Wir suchen nun ein v_{i-1} und v_i im Pfad, so dass $\{v_1, v_i\} \in E$ und $\{v_{i-1}, v_k\} \in E$ (i. e. $v_i \in \mathcal{N}(v_1)$, $v_{i-1} \in \mathcal{N}(v_k)$)

Denn dann könnten wir aus dem Pfad P ein **Kreis**

$\langle v_1, v_i, \dots, v_k, v_{i-1}, \dots, v_1 \rangle$ konstruieren.



(*)

Wir zeigen nun, dass es immer solch ein Paar v_{i-1} und v_i gibt.

Sei $N_k^+ = \{v_i \text{ in } P \mid v_{i-1} \in N(v_k)\}$ die Menge der Knoten die im Pfad P auf einen Knoten aus der Nachbarschaft von v_k folgen.

Beachte, dass v_1 nicht in N_k^+ sein kann.

Aus $N(v_1), N_k^+ \subseteq \underbrace{V \setminus \{v_1\}}_{|N(v_1)|=n-1}$ und $|N_k^+| \geq \frac{n}{2}$ und $|N(v_1)| \geq \frac{n}{2}$

folgt per Pigeonhole Principle $N_k^+ \cap N(v_1) \neq \emptyset$.

i. e. $\exists v_i \in N(v_1) \cap N_k^+$ wobei v_i der i -te Knoten in P

Da $v_i \in N_k^+ \Rightarrow v_{i-1} \in N(v_k)$, haben wir nun ein

Paar $v_i \in N(v_1)$ und $v_{i-1} \in N(v_k)$ gefunden.

Folglich können wir immer (*) konstruieren.

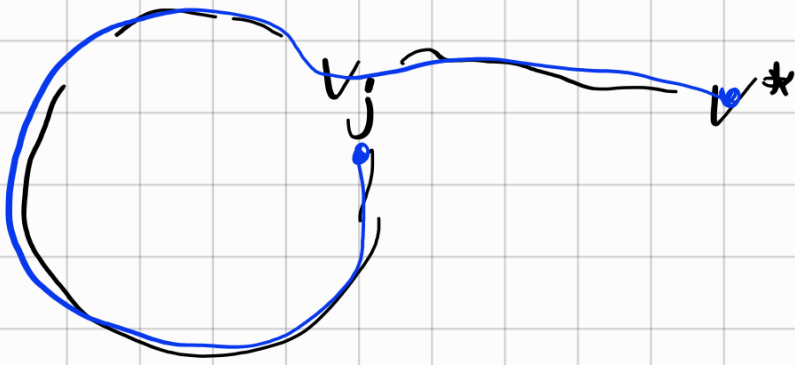
3. Case Distinction

1. Kreis beinhaltet alle Knoten
 \Rightarrow Hamiltonkreis

2. $\exists v^*$ nicht im Kreis

Da aber G zsh. ist (1.), muss er mindestens mit mit einem Knoten v_j im Kreis verbunden sein.

(Möglicherweise über einen Pfad mit mehreren Knoten, die nicht im Kreis sind, sonst direkte Kante)



Dann gäbe es aber ein Pfad P' der länger wäre als P !

Dies widerspricht dem, dass P der längste Pfad in G ist.

Also kann nur der erste Fall möglich sein.



Hamilton DP

Wir könnten alle möglichen Reihenfolge der n Knoten ausprobieren.

Bruteforce $\approx n!$

Mit DP $\approx 2^n$ (genau $O(n^2 2^n)$)

Notation: $[n] = \{1, \dots, n\}$, $\binom{V}{2} = \{X \subseteq V \mid |X| = 2\}$

$N(y) = \{x \in V \mid \{x, y\} \in E\}$ (Nachbarschaft von y)

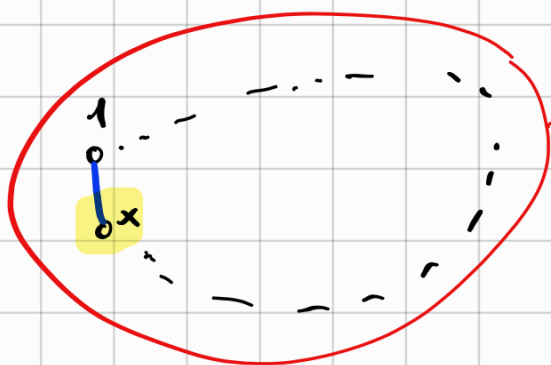
Wir benutzen eine $2^n \times n$ Tabelle P mit den Einträgen:

$$P_{S,x} := \begin{cases} 1, & \text{es gibt in } G \text{ einen } 1\text{-}x\text{-Pfad, der genau die Knoten aus } S \text{ enthält} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

wobei $S \subseteq V$.

Wir verwenden um eine Lösung zu finden, folgendes:

G enthält einen Hamiltonkreis $\iff \exists x \in N(1)$ mit $P_{[n],x} = 1$



enthält alle Knoten von $[n]$
genau einmal

Wir haben folgenden Pseudocode:

HAMILTONKREIS ($G = ([n], E)$)

```
1: // Initialisierung
2: for all  $x \in [n], x \neq 1$  do
3:    $P_{\{1,x\},x} := \begin{cases} 1, & \text{falls } \{1,x\} \in E \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$  // alle Subsets  $|S|=2$ 
                                     // als Base case
4: // Rekursion
5: for all  $s = 3$  to  $n$  do
6:   for all  $S \subseteq [n]$  mit  $1 \in S$  und  $|S| = s$  do
7:     for all  $x \in S, x \neq 1$  do ← Rekurrenz auf Mengen  $S$  mit  $|S|=s-1$ 
8:        $P_{S,x} = \max\{P_{S \setminus \{x\},x'} \mid x' \in S \cap N(x), x' \neq 1\}$ .
9: // Ausgabe
10: if  $\exists x \in N(1)$  mit  $P_{[n],x} = 1$  then
11:   return  $G$  enthält Hamiltonkreis
12: else
13:   return  $G$  enthält keinen Hamiltonkreis
```

← Wir dürfen x nicht bei 1 anhängen.

In Essenz, könnte man die Rekurrenz wie folgt erklären:

Wenn wir $P_{S,x}$ berechnen wollen, haben wir schon alle

Einträge $P_{B,y}$ mit $|B| < |S|$ (insbesondere $|B| = |S| - 1$)

berechnet.

⇒ für $x \in S$ können wir folgendes feststellen:

$\exists 1-x$ Pfad mit den Knoten in S , falls

ein $y \in S \setminus \{x\}$ existiert, für das es ein $1-y$ Pfad

mit den Knoten in $S \setminus \{x\}$ gibt.

Daraus folgt die **markierte** Rekurrenz im Pseudocode.

Kleiner Zusatz:

Wie iterieren wir durch alle Teilmengen $S \subseteq [n]$ der Grösse s ?

Folgende Überlegung:

Für einen Graphen mit n Knoten betrachten wir ein Bitstring der Länge n , um die möglichen S darzustellen:

Bsp $n=5$: \Rightarrow Bitstring 10010 beschreibt $\{5, 2\}$
00000 " $\{ \}$
01011 " $\{4, 2, 1\}$

i.e. Wenn das i -te Bit 1 ist, gilt $i \in S$
sonst $i \notin S$.

\Rightarrow Alle möglichen S mit Grösse s ,
haben Bitstrings mit genau s 1-en.

(z. Bsp. $n=3$: alle möglichen S mit $|S|=2$
011, 101, 110)

Nun können wir noch diese Bitstrings als Bitrepräsentation von Integern betrachten. (reichen von 0 bis $2^n - 1$)

\Rightarrow für $P[i][x] \rightsquigarrow i = \dots 0100 \dots 1_2$ \swarrow k-te Stelle 1 \Rightarrow kes

Um dies in Java umzusetzen, braucht ihr gewisse Bit-manipulationen:

z.B.

Um zu testen ob das i -te Bit eines Integers 1 ist (ies?)

```
boolean inSet(int S, int i) {  
    return (S & (1 << (i-1))) != 0;  
}
```

Ausserdem kann man `Integer.bitCount(s)` verwenden,
um die Anzahl 1 in den Bitrep. von s finden.

Aufgabe 1 – Hamiltonkreise (In-Class Exercise)

Sei $G = (V, E)$ ein Graph mit n Knoten, $V = \{v_1, \dots, v_n\}$. Sei W die Menge aller geschlossenen Wege von v_1 nach v_1 der Länge n in G . Für $2 \leq i \leq n$ sei $A_i \subseteq W$ die Menge der Wege in W , die nicht den Knoten v_i besuchen. Ausserdem sei $A := \bigcup_{i=2}^n A_i$.

- (a) Sei H die Menge der Hamiltonkreise in V mit Start-/Endpunkt v_1 . In welcher Beziehung stehen die Mengen H , W , und A zueinander? Welche Gleichung erfüllen demzufolge die Grössen $|H|$, $|W|$, und $|A|$?

$$W = H \cup A \text{ wobei } H \cap A = \emptyset.$$

$$\Rightarrow |W| = |H| + |A|$$

Beweis: Jeder Weg $w \in A$ besucht mind. 1 Knoten nicht $\Rightarrow w \notin H \Rightarrow H \cap A = \emptyset$. (1)

$H \cup A \subseteq W$:

Jeder Weg $w \in H$ ist ein geschlossener Weg der Länge n von v_1 nach v_1 . $\Rightarrow w \in W \Rightarrow H \subseteq W$

$$A_i \subseteq W \quad \forall 2 \leq i \leq n \text{ per Definition} \\ \Rightarrow A = \bigcup_{i=2}^n A_i \subseteq W$$

$$\Rightarrow H \cup A \subseteq W$$

$W \subseteq H \cup A$:

Sei $w \in W$ beliebig.

Case Distinction

v_1 in w per Def.

Case $\exists 2 \leq i \leq n$ s. d. v_i nicht in w

$$\Rightarrow w \in A_i \Rightarrow w \in A$$

$$\underline{\bigcap_{i \in S} A_i \subseteq W_S}$$

Sei $w \in \bigcap_{i \in S} A_i$ beliebig.

$\Rightarrow w \in W$ besucht Knoten i nicht für alle $i \in S$.

$\Rightarrow w \in W_S$

$$\underline{W_S \subseteq \bigcap_{i \in S} A_i}$$

Sei $w \in W_S$.

$\Rightarrow w \in W$ besucht keine Knoten in S .

$\Rightarrow \forall i \in S: w$ besucht i nicht

$\Rightarrow \forall i \in S: w \in A_i \Rightarrow w \in \bigcap_{i \in S} A_i$



(c) Geben Sie einen (effizienten) Algorithmus an, der als Input G, v_1 und S bekommt, und der $|W_S|$ berechnet. Welche Laufzeit hat Ihr Algorithmus?

Hinweis: Benutzen Sie Algorithmen als Subroutinen, die Sie aus diesem oder letztem Semester kennen. Von solchen aus den Vorlesungen bekannten Routinen brauchen Sie natürlich weder Implementierung noch Korrektheit neu zu diskutieren. Achten Sie jedoch wie immer darauf, dass Sie genau angeben, was Sie der Subroutine als Input geben.

Gesucht: # Wege $v_1 \rightarrow v_1$ der Länge n im induzierten Teilgraphen $G_S := G[V \setminus S]$

Ähnlich wie Floyd-Warshall

1. Konstruiere Adjazenzmatrix A_{G_S} durch entfernen der i -ten Reihe und i -ten Kolonne für alle $i \in S$ von A_G .

2. Berechne $R := (A_{G_S})^n$ durch $O(\log n)$ Matrixmults.

3. Return $(R)_{1,1}$.

Strassen

Laufzeit: $O(n^{2.807})$ per Strassen Matrixmult.

$$\Rightarrow O(n^{2.807} \log n)$$

□

(d) Entwerfen Sie einen Algorithmus, der als Input G und v_1 bekommt, und der $|A|$ berechnet. Der Algorithmus darf exponentielle Laufzeit haben (jedoch höchstens um einen polynomiellen Faktor schlechter als 2^n), aber er soll nur polynomiell viel Speicherplatz benötigen.

Hint: Benutze (b) und (c).

For $\emptyset \neq S \subseteq \{2, \dots, n\}$ do

1. Compute $|w_S|$ with (c).

2. Add $(-1)^{|S|+1} |w_S|$ to Accumulator A'

Return A'

Correctness: by (b) we have $A' = |A|$.

Speicher: $O(n^2)$ für den Algorithmus in (c).

(kann bei jedem neuen Aufruf neu überschrieben werden)

und da $A' \subseteq 2^n \cdot n^n$

brauchen wir maximal $O(n \log n)$ Speicher

$$(\log(2^n n^n) = \log(2^n) + \log n^n = n \log 2 + n \log n)$$

Laufzeit:

$$O(\underbrace{2^n}_{\text{Anzahl subsets}} \cdot \underbrace{n^{2.807} \cdot \log n}_{(c)})$$

Anzahl
subsets

(e) Entwerfen Sie einen Algorithmus, der als Input G bekommt, und der die Zahl der Hamiltonkreise in G bestimmt. Der Algorithmus soll dieselben Laufzeit- und Speicheranforderungen erfüllen wie in (d).

1. Berechne $|W|$ mit (c) (Input: G, v_1, \emptyset)

2. Berechne $|A|$ mit (d)

3. Return $|W| - |A|$

Correctness: Folgt von (d), (c) und (a)

Laufzeit: Gleich wie (d), da $|W|$ in poly-Zeit berechnet.

Speicher: $O(n^2)$ wie in (d) beschrieben.

(f) Entwerfen Sie einen Algorithmus, der entscheidet, ob es in einem Graphen G einen Hamiltonkreis gibt, und der dieselben Laufzeit- und Speicheranforderungen erfüllt wie in (d).

Teste ob (e) 0 zurückgibt.

Korrektheit/Laufzeit/Speicher folgt aus (e)

P vs NP, NP-Vollständigkeit

P ist die Klasse aller Probleme, die in polynomieller Zeit lösbar sind. (in $O(n^c)$, $c \in \mathbb{R}$)

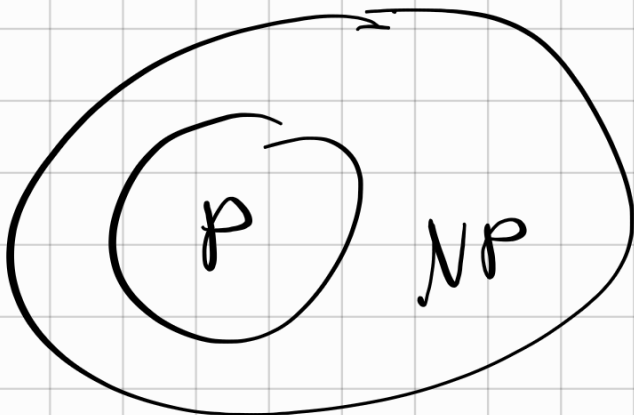
Bsp. One-to-All shortest Path
All-to-All shortest Path
Minimum Spanning Tree
⋮

} $\in P$

NP ist die Klasse aller Probleme, die nichtdeterministisch polynomiell lösbar sind.

Bsp.: Hamiltonkreis
Satisfiability
⋮

} $\in NP$



Ein Problem Π aus NP heisst **NP-vollständig**, falls gilt

$$\Pi \in P \Rightarrow P = NP$$

i.e. falls Π deterministisch polynomiell lösbar ist,
sind alle Probleme in NP det. polynomiell lösbar.

Satz: (Karp 1972)

Das Problem

„Gegeben ein Graph $G = (V, E)$, enthält G einen Hamiltonkreis?“

ist **NP-vollständig**.

Traveling Salesman Problem (TSP)

Gegeben: vollständiger Graph auf n Knoten,
Distanzen zw. je zwei Knoten: $l : \binom{[n]}{2} \rightarrow \mathbb{R}$
Gesucht: Kürzeste Rundreise:

$$\min_{H: \text{Hamiltonkreis}} \sum_{e \in E(H)} l(e)$$

Wir können zeigen: TSP ist **NP-vollständig**

Dazu beweisen wir, dass wir das Hamiltonkreisproblem
auf TSP **reduzieren** können. i.e. $TSP \in P \Rightarrow \text{Hamiltonk.} \in P$

Graph $G = ([n], E) \iff$ vollst. Graph $K_n = ([n], \binom{[n]}{2})$
mit Längenfunktion $l : \binom{[n]}{2} \rightarrow \{0, 1\}$
so dass $l(\{x, y\}) = \begin{cases} 0, & \text{falls } \{x, y\} \in E \\ 1, & \text{sonst.} \end{cases}$

In einem vollst. Graph gibt es sicher ein HK. und

ein TSP-Algorithmus würde, den mit dem minimalsten Gewicht finden:

G enthält Hamiltonkreis



$$\text{opt}(K_n, \ell) = 0$$

Wenn wir einen poly. C -Approximationsalgorithmus

hätten, könnten wir das HK-Problem in polynomieller Zeit lösen.

(Wenn das $\text{opt}(K_n, \ell) = 0$, dann ist eine C -mal schlechtere Lösung immer noch 0)

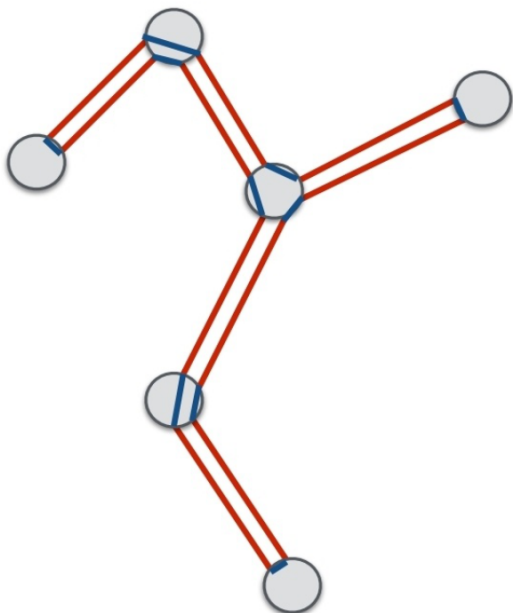
Hieraus folgt auch: für kein $C > 0$ kann es einen polynominellen C -Approximationsalgorithmus geben (ausser es gilt $P=NP$).

Nun betrachten wir das metrische Traveling Salesman Problem.
Konkret:

Funktion ℓ erfüllt

Dreiecksungleichung:

$$\ell(x, z) \leq \ell(x, y) + \ell(y, z) \quad \forall x, y, z \in [n]$$



1. Bestimme minimalen Spannbaum T

$$\text{es gilt: } \ell(T) \leq \text{opt}(K_n, \ell)$$

2. verdopple alle Kanten von T

$$\text{es gilt: } 2\ell(T) \leq 2\text{opt}(K_n, \ell)$$

3. bestimme Eulertour W

$$\text{es gilt: } \ell(W) = 2\ell(T) \leq 2\text{opt}(K_n, \ell)$$

Nun noch der 4. te Schritt

4. durchlaufe **W**, mit Abkürzungen, so dass jeder Knoten nur einmal besucht wird \Rightarrow Hamiltonkreis **C**

Man erinnere sich daran, dass der gegebene Graph **vollständig** ist und

dass die **metrische** Eigenschaft gilt:

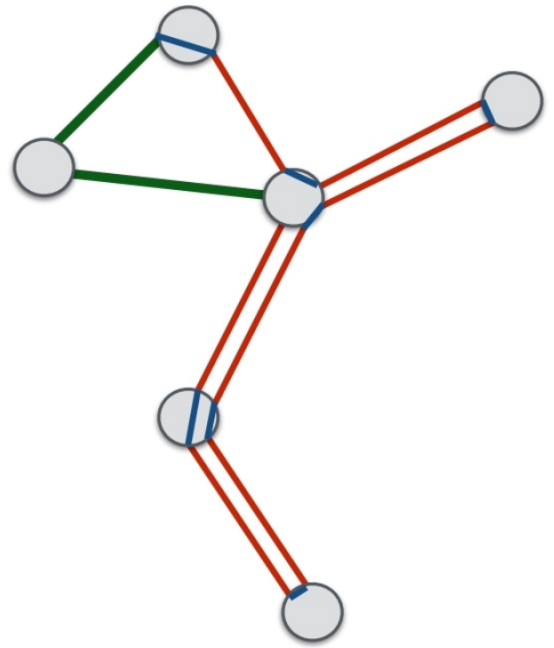
Funktion ℓ erfüllt

Dreiecksungleichung:

$$\ell(x, z) \leq \ell(x, y) + \ell(y, z) \quad \forall x, y, z \in [n]$$

\hookrightarrow Aus dieser Eigenschaft folgt:

$$\ell(C) \leq \ell(W) \leq 2 \cdot \text{opt}(K_n, \ell)$$



Matchings

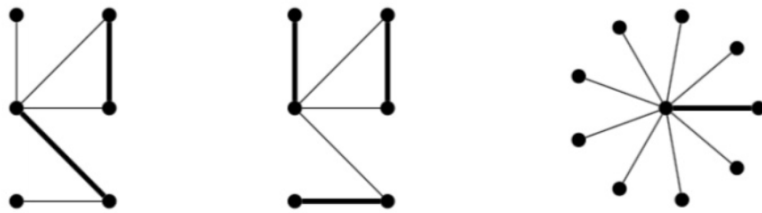
Eine Kantenmenge $M \subseteq E$ heisst **Matching** in einem Graphen $G = (V, E)$, falls kein Knoten des Graphen zu mehr als einer Kante aus M inzident ist.

Anwendung: 2-er Gruppen für Theorieaufgaben bilden 😊

Ein Knoten v wird von M **überdeckt**, falls es eine Kante $e \in M$ gibt, die v enthält.

... $a \xrightarrow{e} b$... $e \in M \Rightarrow a$ und b **überdeckt**

Ein Matching M heisst **perfektes Matching**, wenn jeder Knoten durch genau eine Kante aus M überdeckt wird, oder, anders ausgedrückt, wenn $|M| = |V|/2$.



Maximale Matchings

Ein Matching $M \subseteq E$ ist ein **inklusionsmaximales Matching**, wenn es kein Matching M' gibt mit $M \subseteq M'$ und $|M'| > |M|$.

"mit den Kanten, die ich im Matching habe, geht es nicht besser" (\approx das relativ Beste)

Ein Matching $M \subseteq E$ ist ein **(kardinalitäts-)maximales Matching**, wenn es kein Matching M' gibt mit $|M'| > |M|$.

"es geht allg. nicht besser" (\approx das absolut Beste)



inklusionsmaximales Matching
(aber nicht kardinalitätsmaximal)



kardinalitätsmaximales Matching
(auch inklusionsmaximal!)

Greedy Matching

GREEDY-MATCHING (G)

- 1: $M \leftarrow \emptyset$
- 2: **while** $E \neq \emptyset$ **do**
- 3: wähle eine beliebige Kante $e \in E$
- 4: $M \leftarrow M \cup \{e\}$
- 5: lösche e und alle inzidenten Kanten in G

Satz: Mit dem Greedy-Algorithmus kann man in Zeit $O(|E|)$ ein inklusionsmaximales Matching M_{Greedy} bestimmen mit

$$|M_{\text{Greedy}}| \geq |M_{\text{max}}| / 2,$$

wobei M_{max} ein kardinalitätsmaximales Matching ist.

Beweisidee:

Wir sehen, dass M_{Greedy} inklusionsmaximal ist.

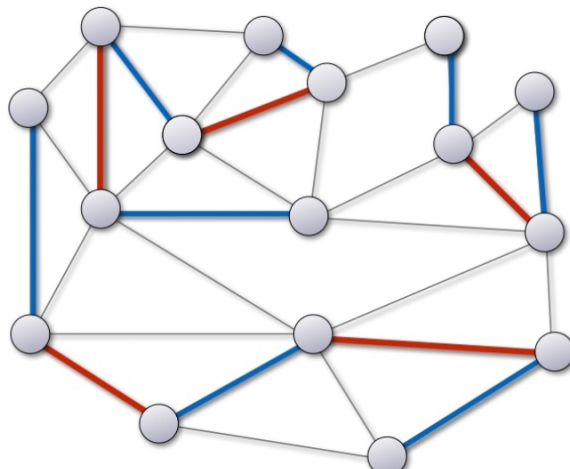
(1) Daraus folgt, dass jede Kante in M_{max} entweder in M_{Greedy} sein muss oder zu mind. 1 Kante von M_{Greedy} inzident ist. (Sonst könnten wir die Kante zu M_{Greedy} hinzufügen. Widerspruch)

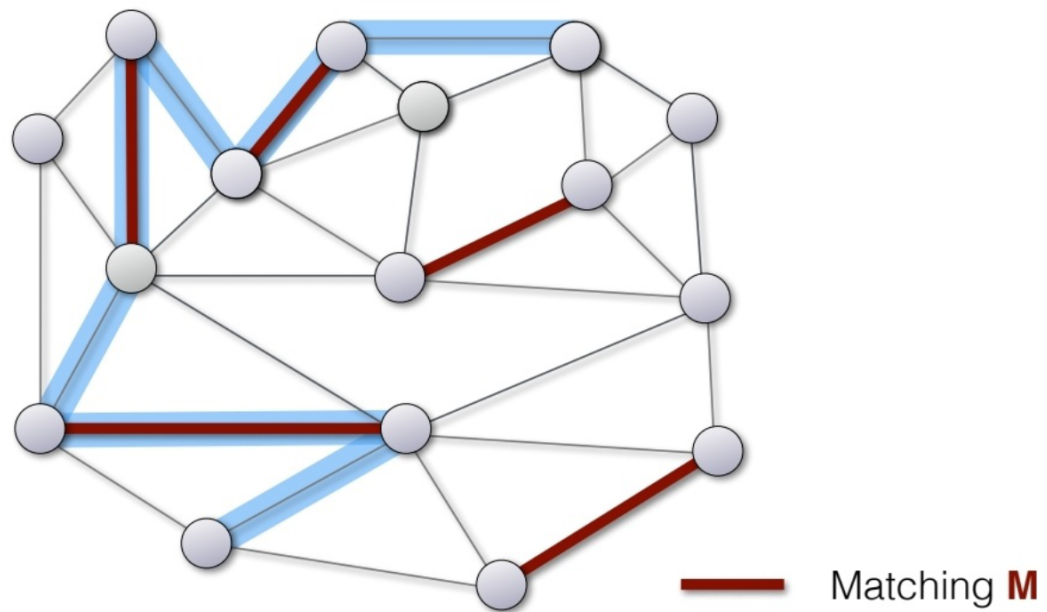
(2) Da M_{max} ein Matching ist, berührt jeder Knoten in M_{Greedy} (wovon es $2 \cdot |M_{\text{Greedy}}|$ gibt), maximal eine Kante von M_{max} .

$$(1), (2) \implies |M_{\text{Greedy}}| \geq \frac{1}{2} |M_{\text{max}}|$$

M_{Greedy}

M_{max}





Ein **M-augmentierender Pfad** ist ein Pfad, der abwechselnd Kanten aus **M** und nicht aus **M** enthält und der in von **M** nicht überdeckten Knoten beginnt und endet.

⇒ durch *tauschen* entlang **M** können wir das Matching vergrößern

Matching finden

Mit augmentierenden Pfaden:

Nur bipartiten Graphen: $O(|V| \cdot |E|)$

State of the Art:

$O(|V|^{1/2} \cdot |E|)$ für ungewichtete Graphen

$O(|V|^3)$ für gewichtete Graphen

Für das metrische TSP gilt:

aus MST & Matching & Eulertour kann man eine 3/2-Approximation ableiten

Satz von Hall (Einführung):

Satz: (Hall, Heiratssatz)

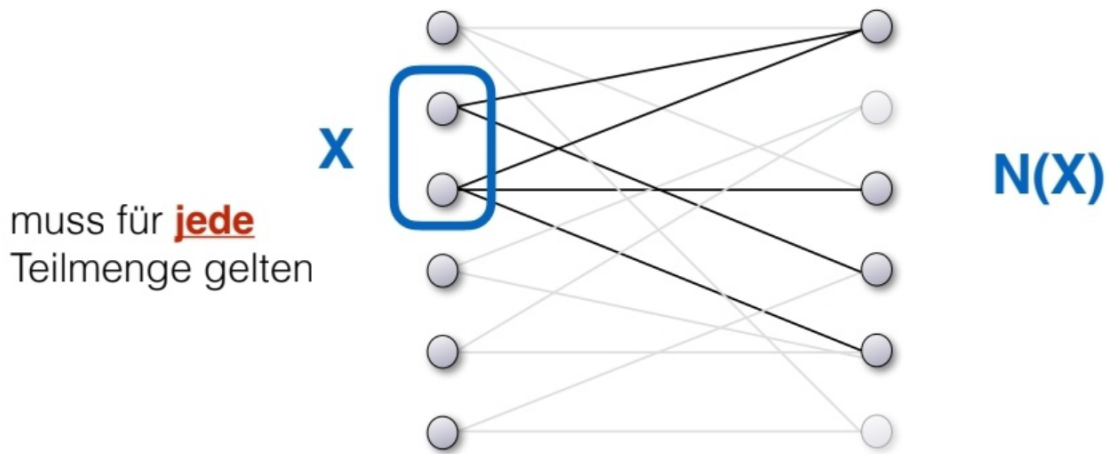
Ein bipartiter graph $G=(A \cup B, E)$ enthält ein

Matching M der Kardinalität $|M|=|A|$ gdw

$$\forall X \subseteq A : |X| \leq |N(X)|$$



Philip Hall
(1904-1982)



Beweis vllt. nächstes Mal